



La Facultad de Comunicación y Documentación de la UGR se convierte en escenario de un videojuego

23/10/2018

Actualidad

El videojuego “Guía de Supervivencia en CAV” se ha estrenado el martes 23 de octubre. Realizado a partir de fotografías reales, la trama principal del juego se desarrolla en la Facultad de Comunicación y Documentación de la Universidad de Granada. El juego, desarrollado por el equipo de Sabao Soft, pertenece al género de las aventuras gráficas, un tipo de videojuegos que consisten en la resolución de enigmas integrados en una historia, por lo que el jugador debe hacer uso de la lógica y el ingenio para avanzar en la trama del videojuego.

[Seguir leyendo](#)

