



Arte, Educación y Robótica creativa como pedagogía para conocer y transmitir la cultura

10/02/2020

Actualidad

El entorno educativo artístico que se expone en el Museo Memoria de Andalucía durante las próximas semanas, muestra los proyectos educativos artísticos y tecnológicos realizados por los futuros docentes del Grado en Educación infantil. Diez proyectos de iniciación en la robótica y programación creativa que unifican arte, educación y tecnología, planteados para ser desarrollados en contextos formales y no formales. Estos son desarrollados con la intención de investigar e innovar en una educación abierta y creativa, promoviendo acciones y metodologías constructivistas para la mejora en la formación docente y la transformación social.



[Seguir leyendo](#)