



Universidad de Granada

Una asignatura se basa en la estructura de las grandes plataformas de vídeo para incentivar el aprendizaje del estudiantado

31/05/2021

Divulgación

'Play to PLAY: ¡Conquista la ficción!' es el nuevo formato del Proyecto de Innovación Docente que el profesor Isaac J. Pérez desarrolla en la asignatura Fundamentos de la Educación Física del Grado de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte, junto a la doctoranda Carmen Navarro Mateos. La iniciativa se basa en la gamificación, es decir, en el uso dentro de la docencia de dinámicas y mecánicas propias de los juegos con el objetivo de aumentar la implicación del alumnado.



Seguir leyendo