



Universidad de Granada

Diseñan un juego para aprender conceptos básicos de gestión empresarial

04/10/2023

Actualidad

Leo Gutiérrez, Ana Castillo y Mati Ruiz, profesores del Departamento de Organización de Empresas I de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales han diseñado un juego, La fábrica, cuyo objetivo es conseguir que los jugadores aprendan y afiancen conceptos básicos relacionados con la gestión empresarial además de, por supuesto, divertir y entretener. La fábrica se ha probado con éxito en numerosas partidas simultáneas con estudiantes y profesores y también se ha presentado en Meeple Factory, un festival de juegos de mesa celebrado anualmente en Granada, así como en congresos científicos de ámbito nacional e internacional, donde ha tenido muy buena acogida.

Seguir leyendo

