

El objetivo principal de este documento es comprender que la resolución de un ejercicio no consiste en una simple sucesión de cálculos. Al contrario, un ejercicio debe contener explicaciones sobre **qué se va a hacer, cómo se va a hacer y, quizás lo más importante, por qué se va a hacer lo que se hace**.

Ejercicio 3.13

Enunciado

Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la aplicación lineal definida por $T(x, y, z) = (2x - z, 2z - y)$.

- a) Halla la matriz de la aplicación con respecto a las bases canónicas.
- b) Halla la matriz asociada a T con respecto a la base $B_3 = \{(2, 1, 0), (1, -2, 0), (0, 0, 2)\}$ de \mathbb{R}^3 y la base $B_2 = \{(-2, 1), (1, -2)\}$ de \mathbb{R}^2 .
- c) Comprueba el diagrama que relaciona la matriz de una aplicación respecto a diferentes bases, calculando las matrices de cambio de base en \mathbb{R}^3 y \mathbb{R}^2 , respectivamente.

Resolución

- a) A partir de la definición de T , se tiene que

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x - z \\ 2z - y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x + 0y - 1z \\ 0x - 1y + 2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Puesto que los vectores están dados por componentes, se puede considerar que están dados en las bases canónicas de \mathbb{R}^3 o \mathbb{R}^2 , según tengan tres o dos componentes. En consecuencia, la matriz de T respecto de las bases canónicas es

$$M(T, C, C) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- b) Sea $(a, b, c)_{B_3}$ un vector de \mathbb{R}^3 expresado en la base B_3 . Para calcular su imagen por T , basta tener en cuenta que

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{B_3} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{B_3} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{B_3} = a \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a + b \\ a - 2b \\ 2c \end{pmatrix},$$

donde el último vector está expresado en la base canónica de \mathbb{R}^3 (o, equivalentemente, coincide con sus componentes). Así pues, podemos aplicar la definición de T , de donde

$$T \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} = T \begin{pmatrix} 2a + b \\ a - 2b \\ 2c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2(2a + b) - (2c) \\ 2(2c) - (a - 2b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4a + 2b - 2c \\ -a + 2b + 4c \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Por cierto, obsérvese que

$$T \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}; \quad T \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix},$$

esto es, para hallar la imagen de un vector expresado en la base B_3 basta con hallar la imagen de cada vector de dicha base y aplicar la linealidad de T .

Ahora es necesario expresar los vectores $(4, -1)$, $(2, 2)$ y $(-2, 4)$ en la base B_2 y, para ello, se resuelven tres sistemas de ecuaciones.

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -2\alpha_1 + \beta_1 = 4 \\ \alpha_1 - 2\beta_1 = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -\frac{7}{3} \\ \beta_1 = -\frac{2}{3} \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}_{B_2}.$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \alpha_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -2\alpha_2 + \beta_2 = 2 \\ \alpha_2 - 2\beta_2 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_2 = -2 \\ \beta_2 = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}_{B_2}.$$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \alpha_3 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -2\alpha_3 + \beta_3 = -2 \\ \alpha_3 - 2\beta_3 = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_3 = 0 \\ \beta_3 = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}_{B_2}.$$

Finalmente,

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} &= a \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}_{B_2} + b \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}_{B_2} + c \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}_{B_2} = \begin{pmatrix} -\frac{7}{3}a - 2b + 0c \\ -\frac{2}{3}a - 2b - 2c \end{pmatrix}_{B_2} \\ &\Rightarrow T \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} & -2 & 0 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & -2 & -2 \end{pmatrix} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} \end{aligned}$$

De donde la matriz de T respecto de las bases B_3 de \mathbb{R}^3 y B_2 de \mathbb{R}^2 es

$$M(T, B_3, B_2) = \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} & -2 & 0 \\ -\frac{2}{3} & -2 & -2 \end{pmatrix}.$$

- c) Según se ha visto en el apartado anterior, si $(a, b, c)_{B_3}$ un vector de \mathbb{R}^3 expresado en la base B_3 , entonces

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3} = \begin{pmatrix} 2a + b \\ a - 2b \\ 2c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{B_3}.$$

Ya que $(2a + b, a - 2b, 2c)$ está expresado en la base canónica de \mathbb{R}^3 , se concluye que la matriz de cambio de base de B_3 a canónicas es

$$M(B_3, C) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Razonando de modo análogo, la matriz de cambio de base de B_2 a canónicas es

$$M(B_2, C) = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Teniendo en cuenta que $M(C, B_2) = M(B_2, C)^{-1}$, para finalizar este apartado basta comprobar que $M(C, B_2) \cdot M(T, C, C) \cdot M(B_3, C) = M(T, B_3, B_2)$. En efecto,

$$\begin{aligned} M(C, B_2) \cdot M(T, C, C) \cdot M(B_3, C) &= \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} & -2 & 0 \\ -\frac{2}{3} & -2 & -2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Ejercicio 3.17

Enunciado

Determina, en la base canónica de \mathbb{R}^3 , la matriz de las siguientes isometrías lineales.

- d) Giro de ángulo $\theta = \frac{\pi}{2}$ respecto de la recta r dada por $x = y = z$.
- e) Simetría con respecto al plano π ortogonal a la recta r dada por $x = y = z$.
- f) La composición de las dos anteriores.

Resolución

- d) Como se quiere un giro alrededor de la recta r dada por $x = y = z$, se pueden considerar los tres siguientes vectores unitarios (esto es, con norma igual a uno) y linealmente independientes:

- u_1 vector director de la recta r ,
- u_2, u_3 vectores ortogonales a la recta r y ortogonales entre sí.

Para tales vectores, el giro no afectará a u_1 (esto es, la imagen por el giro será el mismo u_1) pero sí a u_2 y u_3 . Además, los vectores u_2, u_3 y sus respectivas imágenes por el giro pertenecerán al mismo plano π , siendo tal plano el ortogonal a la recta considerada.

Realizando los cálculos oportunos (¡háganse y justifíquense!) se tiene que:

- $u_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$.
- El plano π ortogonal a la recta r viene dado por la ecuación $x + y + z = 0$.
- $\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)$ y $\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ pertenecen al plano π pero no son ortogonales entre sí.
- Aplicando el método de ortogonalización de Gram-Schmidt a los dos vectores anteriores, se obtienen $u_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)$ y $u_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}}\right)$, que sí son ortogonales entre sí.

Puesto que u_1, u_2, u_3 son linealmente independientes, entonces $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ es una base ortonormal de \mathbb{R}^3 .

Sea G el giro considerado. Entonces:

- $G(u_1) = u_1 \Rightarrow G((1, 0, 0)_B) = (1, 0, 0)_B$.
- $G(u_2) = u_2 \cos(\frac{\pi}{2}) + u_3 \sin(\frac{\pi}{2}) = u_3 \Rightarrow G((0, 1, 0)_B) = (0, 0, 1)_B$.
- $G(u_3) = -u_2 \sin(\frac{\pi}{2}) + u_3 \cos(\frac{\pi}{2}) = -u_2 \Rightarrow G((0, 0, 1)_B) = (0, -1, 0)_B$.

Por tanto, la matriz de G con respecto a la base B será

$$M(G, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Para obtener la matriz del giro con respecto a la base canónica es necesaria la matriz de cambio de la base B a la base canónica, esto es, la matriz

$$M(B, C) = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}.$$

Recordando que $M(B, C)$ es ortogonal por ser la matriz de cambio de una base ortonormal, se tiene que $M(B, C)^{-1} = M(B, C)^T$. Así pues, se concluye que la matriz del giro G con respecto a la base canónica será

$$M(G, C) = M(B, C) \cdot M(G, B) \cdot M(C, B) = M(B, C) \cdot M(G, B) \cdot M(B, C)^{-1} =$$

$$M(B, C) \cdot M(G, B) \cdot M(B, C)^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$M(G, C) = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Es conveniente observar que, si se intercambian los vectores $\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)$ y $\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ (esto es, si se toman al revés), entonces el giro se realiza en sentido contrario al tomado en la resolución hecha. En consecuencia, la matriz del giro con respecto a la base canónica será la inversa de la obtenida. Por cierto, al ser $M(G, C)$ una matriz ortogonal, su transpuesta es su inversa.

e) Puesto que la recta r y el plano π son los mismos que en el apartado anterior, se puede considerar la misma base $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ de \mathbb{R}^3 hallada antes para efectuar los cálculos. En este caso, se tiene que

- la imagen de u_1 por la simetría con respecto al plano π será $-u_1$, pues u_1 es ortogonal a π ;
- la imagen de u_2 y u_3 serán ellos mismos, pues ambos vectores pertenecen a π .

De esta forma, la matriz asociada a la simetría S con respecto al plano π , en la base B , será

$$M(S, B) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Para hallar la matriz de S con respecto a la base canónica se usa de nuevo la matriz de cambio $M(B, C)$ y se tiene en cuenta que $M(C, B) = M(B, C)^{-1} = M(B, C)^T$. Así,

$$M(S, C) = M(B, C) \cdot M(S, B) \cdot M(C, B) = M(B, C) \cdot M(S, B) \cdot M(B, C)^{-1} =$$

$$M(B, C) \cdot M(S, B) \cdot M(B, C)^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$M(S, C) = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

f) Aunque no se indica en qué orden se aplican ambas isometrías lineales, no es relevante en este caso ya que ambas conmutan. En efecto,

$$M(G \circ S, C) = M(G, C) \cdot M(S, C) = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix},$$

$$M(S \circ G, C) = M(S, C) \cdot M(G, C) = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{-2}{3} \\ \frac{-2}{3} & \frac{-2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1-\sqrt{3}}{3} \\ \frac{1-\sqrt{3}}{3} & \frac{1+\sqrt{3}}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix},$$

y, en ambos casos, el resultado es el mismo:

$$M(G \circ S, C) = M(S \circ G, C) = \begin{pmatrix} \frac{-1}{3} & \frac{-1-\sqrt{3}}{3} & \frac{-1+\sqrt{3}}{3} \\ \frac{-1+\sqrt{3}}{3} & \frac{-1}{3} & \frac{-1-\sqrt{3}}{3} \\ \frac{-1-\sqrt{3}}{3} & \frac{-1+\sqrt{3}}{3} & \frac{-1}{3} \end{pmatrix}.$$