

El objetivo principal de estas notas es comprender que la resolución de un ejercicio no consiste en una simple sucesión de cálculos. Al contrario, un ejercicio debe contener explicaciones sobre **qué se va a hacer, cómo se va a hacer y, quizás lo más importante, por qué se va a hacer lo que se hace.**

Tarea 2 (tema 3) (curso 2020–2021)

Enunciado

En el espacio vectorial real euclídeo usual \mathbb{R}^3 , se consideran

- el plano vectorial π dado por la ecuación cartesiana $4x - 3z = 0$,
- la recta vectorial r definida por el vector $v = (1, 1, 1)$.

Siendo T la simetría en \mathbb{R}^3 respecto del plano π , y justificando todos los cálculos que se realicen,

- 1) halla la matriz asociada a T en la base canónica (de \mathbb{R}^3);
- 2) halla las ecuaciones paramétricas de la recta $s = T(r)$ (esto es, la recta s es la imagen de la recta r por la simetría T).

Resolución

- 1) Para hallar la matriz buscada, empezamos determinando una base $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ de \mathbb{R}^3 con u_1, u_2 pertenecientes a π y u_3 perpendicular a π . Es claro que la simetría T verificará que $T(u_1) = u_1$, $T(u_2) = u_2$ y $T(u_3) = -u_3$, puesto que todos los vectores de π no cambian por T y, por otra parte, todos los vectores ortogonales a π cambiarán de sentido por T .

Para encontrar $u_1, u_2 \in \pi$, resolvemos la ecuación cartesiana que lo define:

$$4x - 3z = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{4}\alpha, \\ y = \beta, \\ z = \alpha, \end{cases} \quad \text{con } \alpha, \beta \in \mathbb{R} \Rightarrow \begin{cases} x = 3\lambda, \\ y = \mu, \\ z = 4\lambda, \end{cases} \quad \text{con } \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

Así, todos los vectores de π son de la forma $(3\lambda, \mu, 4\lambda)$ con $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Por tanto,

$$(3\lambda, \mu, 4\lambda) = \lambda(3, 0, 4) + \mu(0, 1, 0), \quad \text{para cualesquiera } \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

esto es, $\{(3, 0, 4), (0, 1, 0)\}$ es un sistema de generadores de π . Además, como ambos vectores son linealmente independientes (pues ninguno de los dos es múltiplo del otro), podemos afirmar que $\{(3, 0, 4), (0, 1, 0)\}$ es una base de π .

Para encontrar un vector $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ortogonal a π , es suficiente con exigir que (x, y, z) sea ortogonal a los dos vectores de la base de π .¹

$$\left. \begin{aligned} \langle (x, y, z), (3, 0, 4) \rangle &= 0 \\ \langle (x, y, z), (0, 1, 0) \rangle &= 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} 3x + 4z &= 0 \\ y &= 0 \end{aligned} \Rightarrow (x, y, z) = (4, 0, -3).²$$

¹En efecto, si (x, y, z) es ortogonal a $(3, 0, 4)$ y $(0, 1, 0)$, entonces

$$\langle (x, y, z), (3\lambda, \mu, 4\lambda) \rangle = \lambda \langle (x, y, z), (3, 0, 4) \rangle + \mu \langle (x, y, z), (0, 1, 0) \rangle = 0 + 0 = 0,$$

es decir, (x, y, z) es ortogonal a todos los vectores de π .

²Podríamos tomar cualquier vector no nulo múltiplo de $(4, 0, -3)$.

Por lo comentado al inicio, la expresión de T en la base $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ es

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} x \\ y \\ -z \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_B.$$

Por tanto, la matriz asociada a T con respecto a la base B es

$$M(T, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Para hallar la matriz de T en la base canónica C de \mathbb{R}^3 , tendremos en cuenta que la matriz de cambio de base de B a C es³

$$M(B, C) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

Además, su inversa será la matriz de cambio de C a B ,⁴

$$M(C, B) = \begin{pmatrix} \frac{3}{25} & 0 & \frac{4}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{4}{25} & 0 & -\frac{3}{25} \end{pmatrix}.$$

Determinemos ahora la matriz asociada a T con respecto a C . Para ello, consideramos un vector cualquiera $(x, y, z)_C$ expresado en la base C y lo expresamos en la base B ,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C = \left(M(C, B) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C \right)_B = \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B.$$

Entonces calculamos la imagen (en la base B) del último vector (que está dado en la base B),

$$T \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = M(T, B) \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ -\frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B.$$

Finalmente, expresamos la imagen en la base C ,

$$\begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ -\frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = \left(M(B, C) \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ -\frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B \right)_C = \left(\begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ -\frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B \right)_C = \begin{pmatrix} \frac{-7x+24z}{25} \\ y \\ \frac{24x+7z}{25} \end{pmatrix}_C.$$

Resumiendo,

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} \frac{-7x+24z}{25} \\ y \\ \frac{24x+7z}{25} \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C,$$

de donde concluimos que la matriz asociada a T con respecto a la base C es

$$M(T, C) = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix}.$$

³Justifíquese que, efectivamente, esta es la matriz de cambio de B a C .

⁴Compruébese que, efectivamente, $M(C, B)$ es la inversa de $M(B, C)$.

- 2) Para hallar la transformada de la recta r por T , calculamos la imagen de su vector director v . En efecto, el vector

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} \frac{17}{25} \\ 1 \\ \frac{31}{25} \end{pmatrix}_C$$

será el vector director de la recta $s = T(r)$ y, por consiguiente, sus ecuaciones paramétricas vendrán dadas por

$$\begin{cases} x = \frac{17}{25}\lambda, \\ y = \lambda, \\ z = \frac{31}{25}\lambda, \end{cases} \quad \text{con } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Si se prefiere, se pueden considerar paramétricas sin cocientes. Para ello, puesto que $(17, 25, 31)$ es también un vector director de s , entonces otras paramétricas de s serán

$$\begin{cases} x = 17\lambda, \\ y = 25\lambda, \\ z = 31\lambda, \end{cases} \quad \text{con } \lambda \in \mathbb{R}.$$