

El objetivo principal de estas notas es comprender que la resolución de un ejercicio no consiste en una simple sucesión de cálculos. Al contrario, un ejercicio debe contener explicaciones sobre **qué se va a hacer, cómo se va a hacer y, quizás lo más importante, por qué se va a hacer lo que se hace**.

## Tarea 2 (tema 3) (curso 2020–2021)

### Enunciado

En el espacio vectorial real euclídeo usual  $\mathbb{R}^3$ , se consideran

- el plano vectorial  $\pi$  dado por la ecuación cartesiana  $4x - 3z = 0$ ,
- la recta vectorial  $r$  definida por el vector  $v = (1, 1, 1)$ .

Siendo  $T$  la simetría en  $\mathbb{R}^3$  respecto del plano  $\pi$ , y justificando todos los cálculos que se realicen,

- 1) halla la matriz asociada a  $T$  en la base canónica (de  $\mathbb{R}^3$ );
- 2) halla las ecuaciones paramétricas de la recta  $s = T(r)$  (esto es, la recta  $s$  es la imagen de la recta  $r$  por la simetría  $T$ ).

### Resolución

- 1) Para hallar la matriz buscada, empezamos determinando una base  $B = \{u_1, u_2, u_3\}$  de  $\mathbb{R}^3$  con  $u_1, u_2$  pertenecientes a  $\pi$  y  $u_3$  perpendicular a  $\pi$ . Es claro que la simetría  $T$  verificará que  $T(u_1) = u_1$ ,  $T(u_2) = u_2$  y  $T(u_3) = u_3$ , puesto que todos los vectores de  $\pi$  no cambian por  $T$  y, por otra parte, todos los vectores ortogonales a  $\pi$  cambiarán de sentido por  $T$ .

Para encontrar  $u_1, u_2 \in \pi$ , resolvemos la ecuación cartesiana que lo define:

$$4x - 3z = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{4}\alpha, \\ y = \beta, \\ z = \alpha, \end{cases} \text{ con } \alpha, \beta \in \mathbb{R} \Rightarrow \begin{cases} x = 3\lambda, \\ y = \mu, \\ z = 4\lambda, \end{cases} \text{ con } \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

Así, todos los vectores de  $\pi$  son de la forma  $(3\lambda, \mu, 4\lambda)$  con  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Por tanto,

$$(3\lambda, \mu, 4\lambda) = \lambda(3, 0, 4) + \mu(0, 1, 0), \text{ para cualesquiera } \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

esto es,  $\{(3, 0, 4), (0, 1, 0)\}$  es un sistema de generadores de  $\pi$ . Además, como ambos vectores son linealmente independientes (pues ninguno de los dos es múltiplo del otro), podemos afirmar que  $\{(3, 0, 4), (0, 1, 0)\}$  es una base de  $\pi$ .

Para encontrar un vector  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  ortogonal a  $\pi$ , es suficiente con exigir que  $(x, y, z)$  sea ortogonal a los dos vectores de la base de  $\pi$ .<sup>1</sup>

$$\begin{cases} \langle(x, y, z), (3, 0, 4) \rangle = 0 \\ \langle(x, y, z), (0, 1, 0) \rangle = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3x + 4z = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow (x, y, z) = (4, 0, -3).^2$$

<sup>1</sup>En efecto, si  $(x, y, z)$  es ortogonal a  $(3, 0, 4)$  y  $(0, 1, 0)$ , entonces

$$\langle(x, y, z), (3\lambda, \mu, 4\lambda) \rangle = \lambda\langle(x, y, z), (3, 0, 4) \rangle + \mu\langle(x, y, z), (0, 1, 0) \rangle = 0 + 0 = 0,$$

es decir,  $(x, y, z)$  es ortogonal a todos los vectores de  $\pi$ .

<sup>2</sup>Podríamos tomar cualquier vector no nulo múltiplo de  $(4, 0, -3)$ .

Por lo comentado al inicio, la expresión de  $T$  en la base  $B = \{u_1, u_2, u_3\}$  es

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} x \\ y \\ -z \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_B.$$

Por tanto, la matriz asociada a  $T$  con respecto a la base  $B$  es

$$M(T, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Para hallar la matriz de  $T$  en la base canónica  $C$  de  $\mathbb{R}^3$ , tendremos en cuenta que la matriz de cambio de base de  $B$  a  $C$  es<sup>3</sup>

$$M(B, C) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

Además, su inversa será la matriz de cambio de  $C$  a  $B$ ,<sup>4</sup>

$$M(C, B) = \begin{pmatrix} \frac{3}{25} & 0 & \frac{4}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{4}{25} & 0 & -\frac{3}{25} \end{pmatrix}.$$

Determinemos ahora la matriz asociada a  $T$  con respecto a  $C$ . Para ello, consideramos un vector cualquiera  $(x, y, z)_C$  expresado en la base  $C$  y lo expresamos en la base  $B$ ,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C = \left( M(C, B) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C \right)_B = \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B.$$

Entonces calculamos la imagen (en la base  $B$ ) del último vector (que está dado en la base  $B$ ),

$$T \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = M(T, B) \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{4x-3z}{25} \end{pmatrix}_B = \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{-4x+3z}{25} \end{pmatrix}_B.$$

Finalmente, expresamos la imagen en la base  $C$ ,

$$\begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{-4x+3z}{25} \end{pmatrix}_B = \left( M(B, C) \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{-4x+3z}{25} \end{pmatrix}_B \right)_C = \left( \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3x+4z}{25} \\ y \\ \frac{-4x+3z}{25} \end{pmatrix}_B \right)_C = \begin{pmatrix} \frac{-7x+24z}{25} \\ y \\ \frac{24x+7z}{25} \end{pmatrix}_C.$$

Resumiendo,

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} \frac{-7x+24z}{25} \\ y \\ \frac{24x+7z}{25} \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}_C,$$

de donde concluimos que la matriz asociada a  $T$  con respecto a la base  $C$  es

$$M(T, C) = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix}.$$

<sup>3</sup>Justifíquese que, efectivamente, esta es la matriz de cambio de  $B$  a  $C$ .

<sup>4</sup>Compruébese que, efectivamente,  $M(C, B)$  es la inversa de  $M(B, C)$ .

- 2) Para hallar la transformada de la recta  $r$  por  $T$ , calculamos la imagen de su vector director  $v$ . En efecto, el vector

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} -\frac{7}{25} & 0 & \frac{24}{25} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{24}{25} & 0 & \frac{7}{25} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} \frac{17}{25} \\ 1 \\ \frac{31}{25} \end{pmatrix}_C$$

será el vector director de la recta  $s = T(r)$  y, por consiguiente, sus ecuaciones paramétricas vendrán dadas por

$$\begin{cases} x = \frac{17}{25}\lambda, \\ y = \lambda, \\ z = \frac{31}{25}\lambda, \end{cases} \quad \text{con } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Si se prefiere, se pueden considerar paramétricas sin cocientes. Para ello, puesto que  $(17, 25, 31)$  es también un vector director de  $s$ , entonces otras parámetricas de  $s$  serán

$$\begin{cases} x = 17\lambda, \\ y = 25\lambda, \\ z = 31\lambda, \end{cases} \quad \text{con } \lambda \in \mathbb{R}.$$